

TOETSENBORD FUNCTIES

Commodore

	Omhoog	Omlaag	Links	Rechts
1e rij	—	—	—	—
2e rij	alle andere toetsen	<CTRL>	—	—
3e rij	<RETURN>	alle andere toetsen	<RUN/STOP>	—
4e rij	—	<CBM>/cursor	paarsgewijs	paarsgewijs
Spatiebalk	—	—	—	Spatiebalk

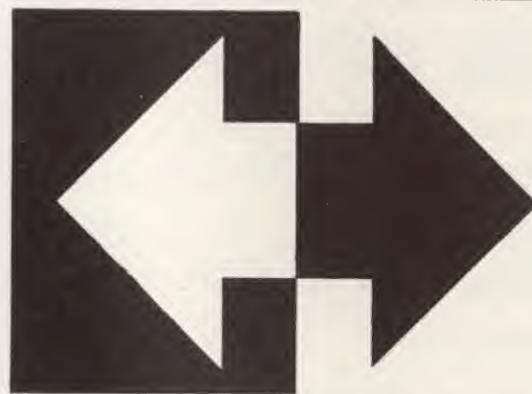
Gebruik een toets van de bovenste rij of <F7> om commando's in te voeren.

KLEUR = STATUS

AMMUNITIE KARAKTERS Spectrum C64

Blauw: weinig	Insectoid Commander	wit	oranje
Groen	Insectoid Troops	paars	paars
Geel:	General Zoff	paars	paars
Wit: vol	Reptiloid Leader	wit	l.blauw
	Reptiloid Officers	geel	geel
	Reptiloid Troops	groen	groen

ENIGMA FORCE



1124/1125

©1985 AACKOSOFT INTERNATIONAL B.V. Zoeterwoude



REFERENCE CARD

SPEELSCHERM		Kracht van personages	
		Maul	
		Sev'na	
		Zark	
		Sylk	
		combinatie van commando's en voorwerpen	

Icooncommando's			Reservetroepen		
Kracht van spelend personage			Spelend personage		
Muziek aan/uit			Bewegingsikonen		
pauze/status ikoon			Links		
Voorwerpen in voorraad			Omhoog		
Voorwerpen in gebruik			Omlaag		
Meer			Rechts		
Cursor			Spectrum		

1e rij gebruik een willkeurnge toets om je commando's in te voeren

Spectrum Omhoog Omlaag Links Rechts

4e rij — — — — —
3e rij — — — — —
2e rij — — — — —
1e rij — — — — —

N.B. Bovenstaand schema is gebaseerd op de Commodore 64 versie van het spel. Het Spectrum scherm kan iets verschillen.